Руководство по стилю

Общие требования к программному решению

При создании приложения руководствуйтесь требованиями, описанными в документе «**Требования и рекомендации**». Не допускайте орфографические и грамматические ошибки.

Использование логотипа

Экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок с логотипом там, где это необходимо. (Логотип находится в ресурсах). Не искажайте логотип (не изменяйте изображение, его пропорции, цвет).

Также для приложений должна быть установлена иконка (.ico).

Шрифт

В экранных формах используйте шрифт Tahoma.

Организация элементов интерфейса

Элементы интерфейса (кнопки, поля ввода) должны иметь скругленные углы (не более 2%). Расстояние между элементами интерфейса должно быть больше 5px, но не превышать 8px. При изменении масштаба окна экранные элементы (в том числе шрифты) не должны менять свой исходный размер.

Цветовая схема

В качестве основного фона приложения используйте RGB (255,255,255), для

акцентирования внимания пользователя используйте RGB (253,204,72) (используйте белый цвет на этом фоне). Для оформления текста приложения используйте RGB (24,24,24) (допускается регулирование прозрачности).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| #fff | #FDCC48 | #181818 |
|  |  |  |